

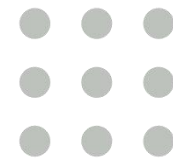
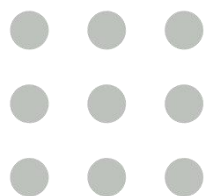
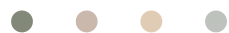
2021

国际学院公益项目部述职

Public Welfare Project Department of JUFU International

汇报人：邹婧

2021年7月11日



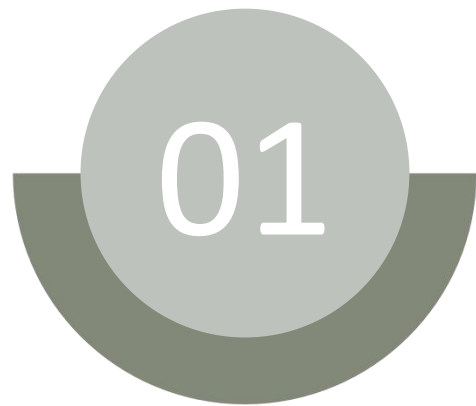
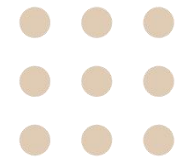
CONTENTS

目录

01 团队介绍

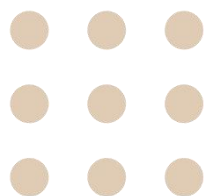
02 工作总结

03 工作问题&解决办法



团队介绍

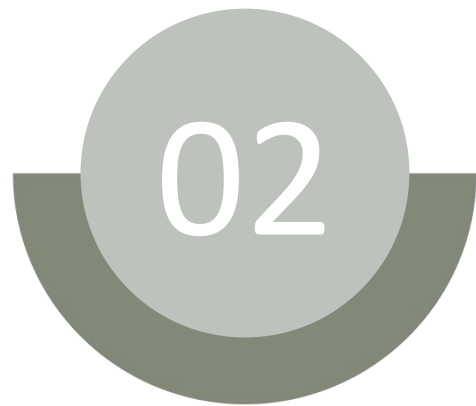
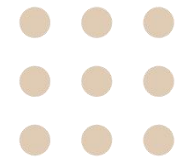
O U R T E A M



部门架构

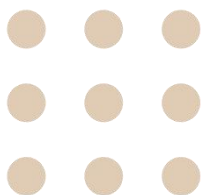
T H E S T R U C T U R E





工作总结

S U M M A R Y





我们负责学院**公益发展中心官Q**的运营
策划、组织校外线上、线下**支教项目**
举办公益项目设计大赛
孵化**有创意、有意义**的志愿服务项目
发扬国际学子的志愿精神是我们的**目标**

官Q运营



官Q内容模块

活动预热

活动总结

国际好人好事专栏、优秀案例专栏

节日&志愿

部门成员生日祝福



支教项目



朱坊小学支教



坝上小学支教

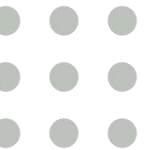


SUW助残支教



创益云课堂互联网支教项目

(本学年首创)

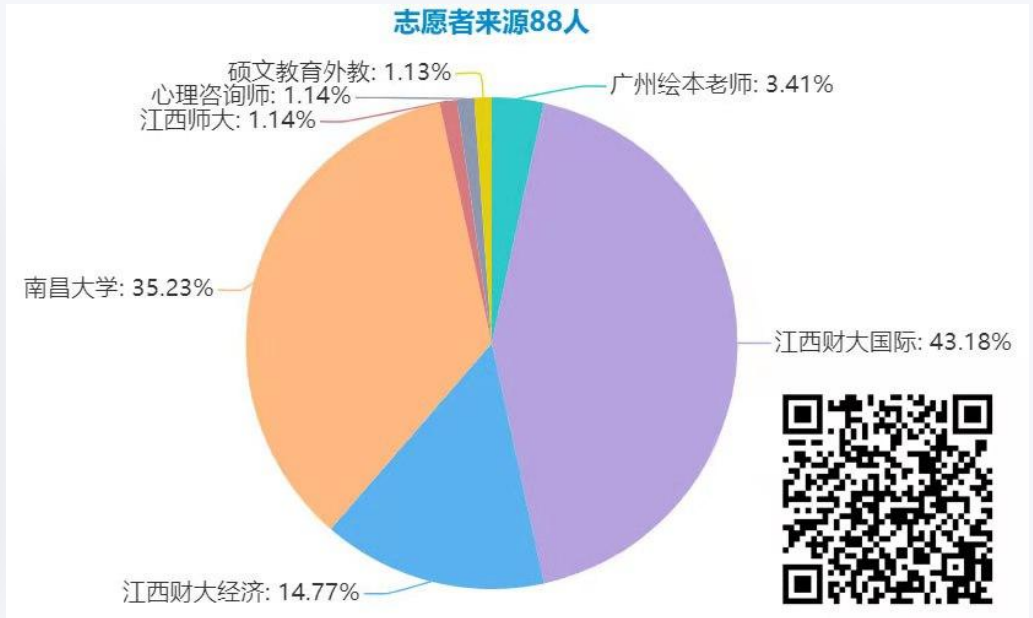
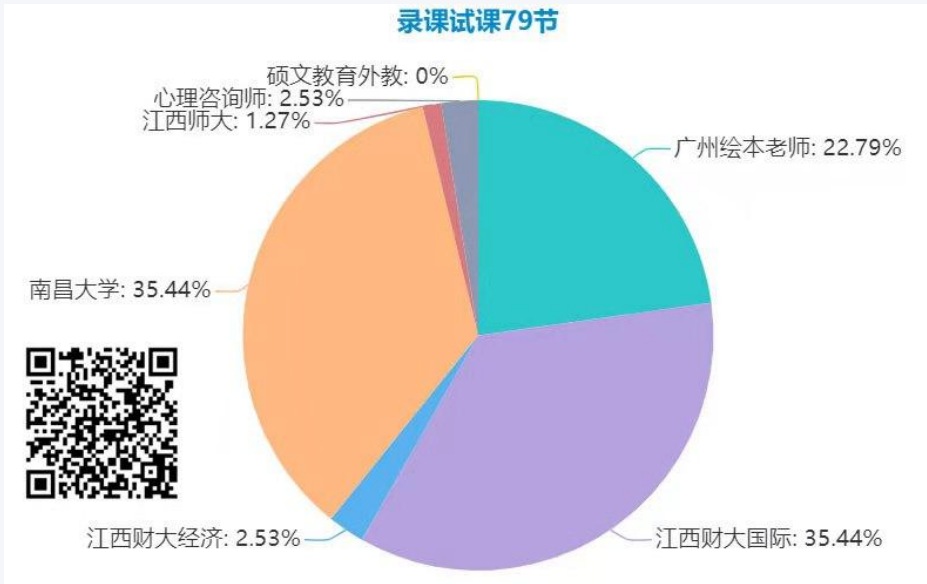




201学期首创 >

参与度全省第一
(201学期) >

该项目作为优秀项目在全国互联网支教项目交流会上分享





- 12.5 国际志愿日
- 线上志愿故事分享活动&线上“我是一名志愿者”活动 (380人参与)
- If I were you 线下公益体验活动 (委员自发策划, 468人参与)




江西财经大学

公益项目设计大赛

本次大赛旨在从广大团员青年中孵化一批有意义、有成效、有影响的志愿服务新项目，通过前期项目实施方案集中展示，中期项目流程具体实施，后期项目实践发展规划三个环节进行比赛，综合评选出我校优秀公益项目设计成果。

• 主办单位
校团委青年志愿者协会
国际学院公益发展中心

• 活动时间
2021年4月—5月

• 活动内容与形式

(一) 青年赛：公益项目设计报告
初赛对象：面向江西财经大学全体学生，每队骨干成员为4-6人，鼓励各团支部参赛；
比赛制度：采用计分制，每支队伍在4分钟内以PPT形式展示项目的内容，评委在从公益性、创新性、可行性、可能产生的社会效应以及可推广性五个方面打分，并给予团队指导意见。

(二) 青年行：公益项目实行
实践时长：3—4周（即初赛至复赛中间一个月的时间）
实践计划：在各公益团队团队负责人的带领下制定执行计划及方案，团队成员根据前期方案在规定时间内实施开展，完成公益项目预期的各项任务安排。（必要时学校会提供帮助）

(三) 青年志：公益项目成果展示
决赛形式：通过PPT和视频图片等素材，展示项目的综合效果，如实践过程、项目成果和后续规划展望。





公益项目设计大赛



青年行板块——动员全校行志愿



70个参赛项目，20个项目主题



战线长（3月中旬—6月初），
收获丰

文化传承

5次

- “传承食刻”：弘扬和传承舌尖上的传统文化
- “寻觅南昌之美”：在行走中记录、宣传南昌的优秀文化
- “守军人血色，颂峥嵘岁月”：陪伴退伍军人，传承红色文化
- “劳育走进非遗之文化传承”：结合劳动教育让非遗文化掀起祖国未来的“后浪”



以上为活动宣传推文
(三篇)
均被校团委公众号转载

总结项目选题，
分主题剖析项目亮点

业

你

习

数据

出品

探索价值

中期实践

—分层次、分领域、分步骤行志愿活动

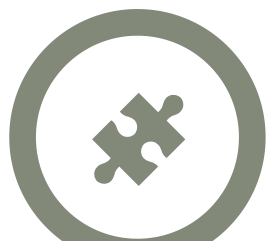




03

工作问题&解决方案

PROBLEMS and SOLUTIONS



提出问题

部门成员分工不明确

策划能力还可加强

个别委员参与度不高

团建较少



解决方案

部门分小组，策宣组，办公室组，活动组

带动委员多发掘身边公益热点，关注其他高校的志愿活动

多团建，多交流，责任组长带动搭档

干部牵头，组织团建，每学期至少两次



THANKS

感恩观看 谢谢聆听

T h a n k y o u a l l t h e w a y

国际学院公益项目部

汇报人：邹 婧

2021年7月11日

